

## mainSwitch - Fehler #471

### Wakeup-Button is not working

18.01.2024 13:25 - Maximilian Seesslen

<b>Status:</b>	Neu	<b>Beginn:</b>	18.01.2024
<b>Priorität:</b>	Niedrig	<b>Abgabedatum:</b>	
<b>Zugewiesen an:</b>	Maximilian Seesslen	<b>% erledigt:</b>	0%
<b>Kategorie:</b>		<b>Geschätzter Aufwand:</b>	0.00 Stunde
<b>Zielversion:</b>		<b>Aufgewendete Zeit:</b>	0.00 Stunde
<b>CS Zielversion:</b>			

#### Beschreibung

In normal operation this is no issue because its an normal power cycle.  
But when the device is still powered by another power source, it won't be powered on again.

This is an hardware issue; PB0 can not act has wakeup.

As workaround the software should not really shutdown the MCU but have an 'off' in the statemachine.  
This has to be handles via EEPROM-Flag. Future hardware might actualy shut off, even if it is powered externally.

The off-state should be indicated by LED flashing.

#### Historie

##### #1 - 18.01.2024 13:29 - Maximilian Seesslen

PB1 is no WKUP at all!  
Others WKUP-pins in the arena file have to be checked.

##### #2 - 18.01.2024 14:41 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

##### #3 - 30.01.2024 15:54 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

- Priorität wurde von Normal zu Niedrig geändert

##### #4 - 01.02.2024 18:34 - Maximilian Seesslen

- Beschreibung aktualisiert

##### #5 - 05.02.2024 22:54 - Maximilian Seesslen

- Projekt wurde von Mainswitch zu mainSwitch geändert